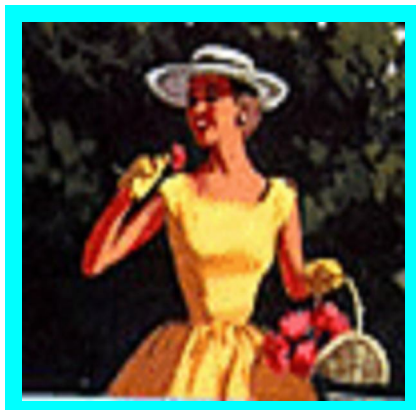


В Ы П У С К — № 1.



N A N C Y D R E W

T O M B O F T H E L O S T Q U E E N

A D V E N T U R E S O F N A N C Y D R E W I N E G Y P T

S I M O N & S C H U S T E R , I N C © H E R I N T E R A C T I V E , I N C . 2 0 1 3

www.nancydrew.ru

www.nd.ru



All rights reserved.





НЕПОДРАЖАЕМАЯ НЭНСИ ДРЮ

УСЫПАЛЬНИЦА ПРПАВШЕЙ КОРОЛЕВЫ

ПРИКЛЮЧЕНИЯ НЭНСИ ДРЮ В ЕГИПТЕ





Подробное литературно - художественное описание прохождения игры со всеми комментариями и другими сюжетными коллизиями выдающихся приключений звезды компьютерного сыска Нэнси Дрю на необъятных просторах египетской пустыни Сахары и в ста км к югу от Каира, столицы Египта, куда она прибывает знойным летом из предыдущего уровня ("Сгоревшее алиби") для наведения должного порядка в деле организации и гармонизации деловых и межличностных отношений среди членов археологической экспедиции, занятых поиском следов научных открытий своих соотечественников из Англии, бесследно пропавших в аналогичной экспедиции 60 лет назад. Новые археологи своими силами пытаются отыскать усыпальницу Нефертари - царицы и любимой жены фараона Рамсеса - II и их семерых детей. Во время этой игры детективу Нэнси Дрю постоянно приходится держать своё ухо остро и быть начеку, чтобы выбираться живой и невредимой из всевозможных хитросплетений сюжета, попутно решая многочисленные головоломки, которые оставили своим потенциальным взломщикам и лихим расхитителям пирамид архитекторы и инженеры древнего Египта.

МУРМАНСК - 2013

К сведению играющих !

Настоящая работа представляет собой собственное самостоятельное литературно - художественное оформление на русском языке прекрасной компьютерной англоязычной игры “Tomb of the Lost Queen” с детективом Нэнси Дрю в гл. роли.

На всех этапах этой игры, в которой её героиня и главное действующее лицо Нэнси Дрю постоянно попадает в различного рода переделки на огромных и опасных просторах пустыни Сахары в ста км к югу от Каира, где известные во всём мире учёные - египтологи исследуют обнаруженную 60 лет назад усыпальницу Нефертари. В самый ответственный момент глава экспедиции, из-за внезапно налетевшей песчаной бури, оказывается в больнице и Нэнси Дрю берёт ход событий и всю археологическую суету в свои надёжные женские руки и проводит большой объём работ, в результате которых она не только находит весь такой необходимый в её приключениях различный хозяйственный антураж, но и обеспечивает почти безнадежному делу строгую логическую и детективную линию, предоставляя играющему за Нэнси Дрю букет комментариев всех её приключений на раскопках усыпальницы древнеегипетской царицы, подарившей фараону Рамзесу-2 семеро детей, не оставляющей равнодушным ровным счётом никого из тех, кто хоть однажды проходил тернистыми путями её очень опасных приключений в самых различных уголках нашей планеты, часто сочетающих в себе два-три параллельных продолжения.

Принимаются индивидуальные и коллективные предложения, критические замечания и пожелания не только конкретно по данной игре для возможного улучшения её описания в будущем, но и для создания аналогичных подробных описаний других известных компьютерных игр, таких как “Легенда”, “Последнее откровение”, “Годовщина”, и таких известных квестов как “Сибирь”, “Парадиз”, “Моцарт” и многих других.

e-mail: e.v.karpushkin@mail.ru

Тираж : 1 экземпляр.

Цена : договорная.

Автор описания и оформления : Карпушкин Евгений Васильевич
:

При перепечатке ссылка на Сайт и автора описания игры желательна !

Дата выпуска: 21 июля 2013 г.



г. Мурманск



Антураж и декорации:

Пустыня Сахара, усыпальница египетского фараона или царицы, челядь, палатки, цистерна с водой, небо, песок, облака, валуны, погреб, лазы, навесы, рисунки, саранча, кобры, песчаные бури, авантюристы, контрабандисты, кроужка, маклеры, аферисты, криминальный элемент, “подсадные утки”, интриганы, лазутчики, псевдоегиптологи, псевдоучёные, недоучки, лжеучёные, перестраховщики, эгоисты, хвастуны, болтуны, кликуши, воры, каноны с жетонами, пустые саркофаги, мумии, настенные надписи, потайные переходы, нависающие секретные карнизы, и т.д.

ПОЛЕЗНЫЕ ПРЕДМЕТЫ

1. Зажигалка.
2. Египетско - русский Словарь.
3. Фонарик.
4. Кирка
5. Кисточки - флейсы.
6. Комплект древнеегипетских амулетов из бронзы, золота и драгоценных камней.
7. Книги по египтологии.
8. Обнаруженные Ларой Секреты и надвигающиеся опасности сразу предваряются соответствующими музыкальными заставками и звуковыми эффектами.
9. Солнцезащитные очки со сразами.
10. Каменные пластины с изображениями птиц.
11. Фотоаппараты
12. Мумии египетских фараонов.
13. Артефакты.
14. Потайные ходы и карнизы.
15. Надписи.
16. Драгоценный скарабей.
17. Амулеты.
18. Гробница Нефертари.

NANCY DREW



ПРИЛОЖЕНИЯ

1. ПРИЛОЖЕНИЕ	А	Персонажи игры
2. ПРИЛОЖЕНИЕ	Б	Новая игра
3. ПРИЛОЖЕНИЕ	В	Загрузка
4. ПРИЛОЖЕНИЕ	Г	Настройка
5. ПРИЛОЖЕНИЕ	Д	Помощь
6. ПРИЛОЖЕНИЕ	Е	Бонусы
7. ПРИЛОЖЕНИЕ	Ж	Другие игры
8. ПРИЛОЖЕНИЕ	З	Авторы
9. ПРИЛОЖЕНИЕ	И	Выход
10. ПРИЛОЖЕНИЕ	К	Правила игры в “Сенет”
11. ПРИЛОЖЕНИЕ	Л	Задания
12. ПРИЛОЖЕНИЕ	М	Наблюдения
13. ПРИЛОЖЕНИЕ	Н	Подозреваемые

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ПЕРСОНАЖИ ИГРЫ

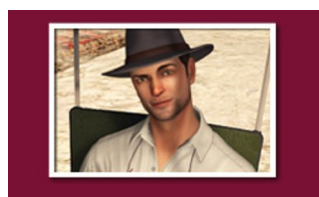
1. Нэнси Дрю - детектив



2. Абдулла Бакум - археолог



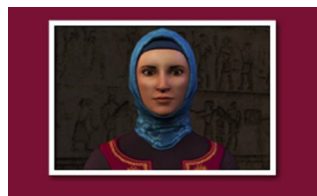
3. Дилан Картер -экскурсовод



4. Лили Крю --- учёный - археолог



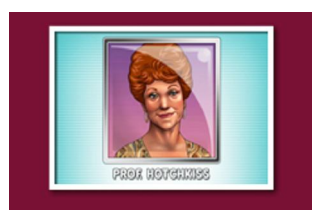
6. Джамиля эль - Дин - археолог



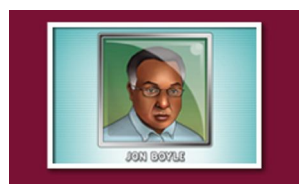
7. Бесс Марвин - подруга Нэнси Дрю



8. Профессор Хочкисс - египтолог



9. Профессор Джон Бойл - египтолог



ПРИЛОЖЕНИЕ Б

НОВАЯ ИГРА

Выберите уровень

сложности

Младший детектив

Старший детектив

- | | |
|-------------------------------------|------------------------------------|
| 1. Обычные головоломки. | 1. Усложнённые головоломки. |
| 2. Подсказки. | 2. Никаких подсказок. |
| 3. Подробный список заданий. | 3. Краткий список заданий. |

ОТМЕНА

ПРИЛОЖЕНИЕ В

ЗАГРУЗКА

Загружается любая часть игры, обозначенная и записанная играющим в эту игру за Нэнси Дрю Игроком.

ПРИЛОЖЕНИЕ Г

НАСТРОЙКА

ГОЛОС -- _____@_____ +
ЭФФЕКТЫ -- _____@_____ +
МУЗЫКА -- _____@_____ +

О ----- Во весь экран

● ----- В окне

ГОТОВ

ВИДЫ ФУНКЦИЙ СМАРТФОНА

ВЫЗОВ ФОТО НАСТРОЙКИ ПОДСКАЗКИ

ВЫЗОВ ---- функция смартфона, с помощью которой Нэнси выходит на связь со своими абонентами.

ФОТО ---- функция смартфона, позволяющая Нэнси делать нужные ей фотоснимки в пределах 12 шт.

НАСТРОЙКИ --- функция смартфона, с помощью которой Нэнси выбирает фон и зуммер смартфона:

ФОН ---- Двор замка---Реквизитная---Статуя фараона---Антиквариат
Рекан---Магазин “Мелочи”.

ГУДОК ---- Кукушка---Слон---Синтезатор---Выпуск новостей---Овечка
Тревожная тема.

ПОДСКАЗКИ --- Инструкция, как пользоваться службой подсказок.

ПРИЛОЖЕНИЕ Д

ПОМОЩЬ

КУРСОРЫ

1. Обычный игровой курсор (стрелка)
2. Рассмотреть что-то поближе (лупа)
3. Использовать или подобрать (рука)
4. Положить предмет в портфель (рука с портфелем)
5. Повернуть часть головоломки (две круговые стрелки)
6. Поговорить (жёлтый кружок или овал)

ПЕРЕМЕЩЕНИЯ

1.  --- ВВЕРХ
2.  --- ВНИЗ
3.  --- ВЛЕВО
4.  --- ВПРАВО
5.  \  /  ВПЕРЁД
6.  --- РАЗВОРОТ
7.  --- НАЗАД
8.  --- ОСМОТР

ПРИЛОЖЕНИЕ Е

БОНУСЫ

АВТОРЫ

С М Е Ш Н О Е

Лили Крю знает замечательную историю о мумии, которая так и не вошла в окончательную редакцию. Оцените !

НД - 27

Благодаря новаторской работе по физике Николя Теслы, мы пользуемся электричеством. Он умер более пятидесяти лет назад, но многие исследователи готовы на всё, чтобы разгадать его тайны. Кто-то даже пошёл на убийство. Жертвой стал всемирно известный учёный. Который собирался сделать важное заявление. Преступление не раскрыли и теперь мне предстоит вычислить убийцу в моём следующем приключении “Смертельное устройство”.

ПРИЛОЖЕНИЕ Ж

ДРУГИЕ ИГРЫ

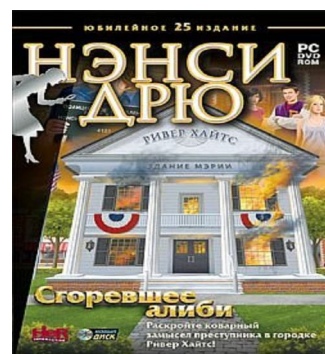


Игра № 26



Усыпальница пропавшей королевы







ХРОНОЛОГИЯ ИГР С УЧАСТИЕМ НЭНСИ ДРЮ

- 1 часть. [Secrets Can Kill](#) - Секреты могут убивать.
- 1 часть. [Nancy Drew: Secrets Can Kill REMASTERED](#) - Нэнси Дрю: Секреты могут убивать. Возвращение.
- 2 часть. [Stay Tuned for Danger](#) - Опасность за каждым углом.
- 3 часть. [Message in a Haunted Mansion](#) - Призрак в гостинице.
- 4 часть. [Treasure in the Royal Tower](#) - Сокровище королевской башни.
- 5 часть. [The Final Scene](#) - Похищение в театре.
- 6 часть. [Secret of the Scarlet Hand](#) - Тайна алой руки.
- 7 часть. [Ghost Dogs of Moon Lake](#) - Псы-призраки Лунного озера.
- 8 часть. [The Haunted Carousel](#) - Заколдованная карусель.
- 9 часть. [Danger on Deception Island](#) - Туманы острова Лжи.
- 10 часть. [The Secret of Shadow Ranch](#) - Тайна ранчо Теней.
- 11 часть. [Curse of Blackmoor Manor](#) - Проклятие поместья Блэкмур.
- 12 часть. [Secret of the Old Clock](#) - Секрет старинных часов.
- 13 часть. [Last Train to Blue Moon Canyon](#) - Последний поезд в Лунное ущелье.
- 14 часть. [Danger By Design](#) - Платье для Первой леди.
- 15 часть. [The Creature of Kapu Cave](#) - Чудовище пещеры Капу.
- 16 часть. [White Wolf of Icicle Creek](#) - Белый волк Ледяного ущелья.
- 17 часть. [Legend of the Crystal Skull](#) - Легенда о Хрустальном Черепе.
- 18 часть. [The Phantom of Venice](#) - Призрак Венеции.
- 19 часть. [The Haunting of Castle Malloy](#) - Привидение замка Маллой.
- 20 часть. [Ransom of the Seven Ships](#) - Клад семи кораблей.
- 21 часть. [Warnings at Waverly Academy](#) - Записки Черной кошки.
- 22 часть. [Trail of the Twister](#) - По следу Торнадо.
- 23 часть. [Shadow at the Water's Edge](#) - Тень у воды.
- 24 часть. [The Captive Curse](#) — Проклятие старого замка.
- 25 часть. [Alibi in Ashes](#) - Тлеющее Алиби.
- 26 часть. [Tomb of the Lost Queen](#) - Усыпальница пропавшей королевы.
- 27 часть. [The Deadly Device](#).

Игры в жанре я ищу:

- [Lights, Camera, Curses](#) - Свет, камера, загадка.
- [Resorting to danger](#) - Опасные связи.

Н Э Н С И Д Р Ю. Посмотрите наши другие замечательные игры !

1. Дело № 1: Свет ! Катера ! Загадки !
2. Дело № 2: Опасные связи.
3. Секреты могут убивать. I. ч. (Возвращение).
4. Призрак в гостинице.
5. Сокровище Королевской башни.
6. Похищение в театре.
7. Тайна алой руки.
8. Псы - призраки Лунного озера.
9. Заколдованная карусель.
10. Туманы острова лжи.
11. Тайна Ранчо теней.
12. Проклятье поместья Блэкмур.
13. Секрет старинных часов.
14. Последний поезд в Лунное ущелье.
15. Платье для первой леди.
16. Чудовище пещеры Капу.
17. Белый волк Ледяного ущелья.
18. Легенда о хрустальном черепе.
19. Призрак Венеции.
20. Привидение замка Маллой.
21. Клад семи кораблей.
22. Записки чёрной кошки.
23. По следу торнадо.
24. Тень у воды.
25. Проклятье старого замка.
26. Сгоревшее алиби.
27. Усыпальница пропавшей королевы.
28. Смертельное устройство.
- 29.
- 30.
- 31.
- 32.
- 33.
- 34.
- 35.
- 36.
- 37.
- 38.
- 39.
- 40.
- 41.
- 42.
- 43.
- 44.
- 45.
- 46.
- 47.
- 48.
- 49.
- 50.

ПРИЛОЖЕНИЕ 3

А В Т О Р Ы

Посвящается памяти Рейчел Вон

Дизайнер

Кэтти Ройтер

Сюжет игры

Николас Блаунка и Кэтти Ройтер

Ведущий продюсер

Питер Кристенсен

Сценарий

Николас Блаунка

Творческий директор

Тим Бурке

Художественный директор

Кайл Джонс

3-мерная графика

Джон Хаяши

Джош Кэндалл

Ден Ларссон

Линдон Асуньсьон

Ведущий художник

Крис Ульмар

2-мерная графика

Джеймс Сильверс и Джейми Крэндалл

Ведущий аниматор персонажей

Марк Дайгерт

Ведущий дизайнер персонала

Ван Онг

Анимация персонажей

Скотт Уоррен

Руководитель производства

Роберт Ридл

Программисты - разработчики

Алекс Йопп Роберт Хей

Роберт Ридл

Гаррисон Форо

Джеймс Краудер

Ведущий тестер

Джинн Ройтер

Тестеры

Анна - Мария Стольфо

Филипп Палермо Аллисон Хадсон

Редактор

Аллисон Хадсон

Директор

по информационной безопасности

Меган Гейзер

Исполнительный директор

Стюарт Маудлер

Исполнительные продюсеры

Стюарт Моудлер Роберт Ридл

Продюсер

Роберт Хей

Финансовый директор

Роб Кли

Инспектор

Кэролайн Тиенес

Директор по продажам

Мелисса Ньюманн

Директор по маркетингу

Джерад Ньювейхьюс

Менеджер по продажам

Морин Кэролл

Маркетинг - координатор

Калина Джойс

Менеджер ИТ

Ларри Вентура

Служба поддержки

К.Дж. Эванс

Техническая поддержка

Алиссон Хадсон

Музыка

Томас Реджин

Студия звукозаписи North By Sound Музыкальный руководитель

Томас Реджин

Студия звукозаписи North By Sound

Главная тема игры

Кевин Мантей Kevin Monthei Music

Обработка звука

Clatter and Din Bill Corchery Productions

Разработка для Mac - TransGaming Inc.

Марк Адамс

Нина Баскос

Дан Бравендер

Тим Баррелл

Николас Кейпенс

Филипп Кастрейн

Девид де Поу

Реми Дюфур

Денис Энсинг

Хиллари Фрейзер

Уилли Фрикельтон

Расселл Джиллетт

Джейсон Горски

Джейсон Грин

Викас Гупта

Скотт Гай

Марк Холпрен

Джеймс Халфerti

Эндрю Хай

Анджело Италиано

Леа Джайнаран

Макс Кияшко

Роман Клеецкий

Дениел Кох

Джун Квон

Джерemi Лиин

Элли Малек

Санкта Мехта

Роберто Мекуччи

Джордан Намиас

Пол Несбит

Пол Новосад

Джина Патрицио

Дэниел Поснер

Мэтт Робинсон

Лиза Сили

Джей Систар

Гавриел Стейт

Роберт Степански

Сани Таккер

Силан Ваматхева

Эрик Ван Берден

Крис Вон

Шаннон Вудз

Бир Якимович

Ричард Юм

Евгений Карпушкин

Особая благодарность

Simon & Schuster

Лесли Эверс

Питч Джонсон

Боб Уоллас

Пенни Миликен

Терри Андерсон

Кайлани Аррингтон

Эмми Барнз

Келси Барнз

Кэрри Берг

Кэтрин Боллинг

Лиза Кун

Эрика Корбин

Хосепол Каррион

Хуан Каррион

Алекса Кристиансон

Мэттью Карард

Мариам Колуэлл

Данина Домер

Алекс Эллис

Кэти Элсо

Кэрри Фейок

Челси Фейок

Эрика Фомич

Тереза Фомич

Кристофер Фрезер

Жаклин Фрезер

Эмили Реверт Гамаш

Эрика Гавильо Лора Гавильо

Лиза Гавильо

Майкл Гавильо

LisaHr01

Джон Хантингтон

Эбби Джавр

Шанни Джонс

Кейт Джонс

Дэвид Джойс

Ханна Джойс

Мелоди Джойс

Кэти Кинг

София Конат

Джек Лафро

Джереми Ледфорд

Сьюзан Э. Льюис

Мэгги Латри

Джанель Ланд

Стефании Меклер

Элли Миснер

Шамойн Ли Мур

Бобби Ниска

Джанель Ниска

Миранда Пристер

Николь Пристер

Кайли Проуз

Кристиана Дж. Прайс

Калиста Квин

Андреа Роджерс

Кевин Роджерс

Кейтлин Саво

Эрип Теннесон

Сара Торнтон

Алиса Тронолоун

Кейси Вандерпол

Уитни Уивер

Кимберли Уилан

Хейли Уильямс

и автору интерпретации описания
прохождения игры

Евгению Васильевичу Карпушкину
который трудился над полной версией
описания игры с 21.04 по 21.07 2013 г.
г.Мурманск РОССИЯ

Издатель “НОВЫЙ ДИСК”

Локализация “БУЛАТ”

NANCY DREW & HARD BOYS

являются торговыми марками компании

SIMON & SCHUSTER, Inc.

и используются по лицензии. Права на книги о Нэнси Дрю и
Хард Бойз принадлежат компании

SIMON & SCHUSTER, Inc.

Все права защищены. Лицензия с разрешения Simon & Schuster, Inc.

Copyright © 2012 Her Interactive, Inc.

В игре использованы технологии Bink Video.

Copyright 1997 - 2012©RAD Game Tools, Inc.

ПРИЛОЖЕНИЕ К

ЗАДАНИЯ

1. Найти блокнот Джона Бойла
2. Осмотреть главную палатку
3. Узнать, кто остался на раскопках после песчаной бури.
4. Найти погребальную камеру.
5. Осмотреть палатку с находками.
6. Сыграть в настольную игру в главной палатке.
7. Найти способ осмотреть сундуки Лили и Абдуллы.
8. Собрать амулет из осколков.
9. Осмотреть туннели.
10. Осмотреть главный зал.
11. Узнать, кто были четыре сына Гора.
12. Найти недостающего скарабея и установить на место.
13. Узнать, кто были четыре сына Гора.
14. Найти всех, кто появился при вскрытии погребальной камеры.
15. Узнать как можно больше о Дилане.
16. Осветить камеру с помощью света.
17. Осмотреть погребальную камеру.
18. Узнать, как открыть саркофаг.
19. Узнать, откуда раздавались грохочущие звуки.
20. Найти недостающую часть панели на стене погребальной камеры.
21. Узнать, что Джамиля прячет в своей сумке.
22. Решить головоломку со скарабеями.
23. Узнать причину ссоры Лили и Абдуллы.
24. Осмотреть гробницу и найти то, что относится к небесам.

25. Узнать, что находится в гробнице.
26. С помощью специалистов открыть замок внутри гробницы.
27. Выяснить, что значит непонятная записка из сумки Джамили.
28. Помочь Лили рассортировать амулеты.
29. Осмотреть порез на брезентовой палатке.
30. Узнать, как открыть сумку Лили.
31. Открыть сундук Абдуллы.
32. Найти способ осветить новое помещение.
33. Осмотреть камеру кошки.
34. Определить, какой из сюрпризов такой же лёгкий как перо Маат.
35. Найти недостающие плитки с птицами в камере кошки.
36. Осмотреть сумку Джамили ещё раз.
37. Расшифровать тексты на восстановленном папирусе.
38. Найти настоящую погребальную камеру.
39. Справиться с непонятной головоломкой змеи в гробнице.
40. Узнать, что находится в золотом саркофаге.
41. Понять, в чём состоит суть загадки с судьбой.
42. Пройти по камням к золотому саркофагу.
43. Поговорить с Абдуллой о новой находке.
44. Решить птичью головоломку в погребальной камере кошки.
45. Узнать, для чего нужна калька с цифрами, которую дала Джамиля.
46. Выбраться из гробницы.!
47. Позвать кого-либо на помощь Лили.

ПРИЛОЖЕНИЕ Л

НАБЛЮДЕНИЯ

1. Профессор Джон Бойл предполагает, что во время песчаной бури на него напали. Значит нужно быть начеку с теми, кто здесь остался.
2. Меня попросили помочь группе археологов в поисках пропавшей мумию египетской царицы.
3. Книга профессора Хочкисс может пригодиться. В ней можно найти необходимую информацию.
4. На бирке для амулета кошки написано СВВ2. Это, наверно. Номер квадрата на плане гробницы.
5. Словарь не помогает перевести тексты, которые начинаются и заканчиваются странным символом шакала. Наверно, это какой-то шифр.
6. Колонны можно двигать. Похоже, что гробница хранит больше тайн, чем кажется на первый взгляд.
7. Я нашла гробницу, но её не так просто открыть. Вся эта гробница похожа на смертельную головоломку.
8. Зачем нужно аж две гробницы? Наверняка в гробнице покоится какая-то ложная
9. Кто-то пробил цистерну с водой и оставил возле неё странный кусок металла.
10. Дочери Нефертари: Меритамон --- возлюбленная Амона, Хемуттави --- владычица двух земель, Небеттави --- хозяйка двух земель.
11. Сыновья Нефертари: Амонхерхепешеп - Амон с его сильной рукой, Парехервенемет Ра с его сильной рукой, Мерире-возлюбленный Ра, Мериатум - возлюбленный Атума.
12. Дилан пострадал при обрушении в гробнице, причём оно не было похоже на естественное. Если обвал подстроили, то кто-то очень хочет избавиться от меня !
13. Змея, которую я нашла на кровати, оказалась там не случайно ! Её кто-то подбросил. Но кто?
14. Нужно не забыть выпустить змею. Хотя и нет особого желания, но не век же ей сидеть в мусорном ведре.
15. Кошку звали Месхенет.
16. Разговоры с Бесс меня совсем не успокаивают. Конечно, приятно поговорить, с подругой, но лучше бы она пореже вспоминала тот фильм.
17. По мнению Дилана, у Джамили какая-то странная сумка.

18. Гроб оказался пустым. или я просто не нашла мумию. Зато нашлись обрывки папируса. Зачем ради них строить такое сложное хранилище ?!
19. Символы на доске для игры “Сенет”
- Дом возрождения --- Анх; Дом счастья --- Сокол; Дом трёх истин --- Три точки
Дом Ре - Атума --- Око Гора; Дом воды --- Три волнистых линии.
20. Я нашла сразу в той части гробницы, в которой, как мне казалось, до меня ещё не было. Похоже, кто-то ещё знает тайные ходы.
21. В туннеле недавно кто-то побывал. А это значит, что меня опережают на несколько шагов. Интересно, это тот же, кто напал на Джона ?!

ПРИЛОЖЕНИЕ М

ПОДОЗРЕВАЕМЫЕ

1. Лили считает, что пока Дж. нет, она должна быть за старшую. Что она задумала?
2. Абдулла считается одним из лучших археологов современности. Но это не значит, что он не мог напасть на Джона.
3. Мы открыли погребальную камеру, и на месте раскопок появились новые люди. Нужно узнать, кто они и зачем сюда пришли.
4. Как Дилан попал на место раскопок ?
5. Джамиля, похоже, помешана на пришельцах. Интересно, что ей нужно в гробнице?
6. У Джамили есть книга по архитектуре. Зачем она фанатке инопланетян ?
7. По словам Дилана, его сюда подвёз тот, кто знает дорогу. Это место не отмечено на картах. Значит кто-то здесь тайно связывается с внешним миром.
8. Кусок металла, которым пробили цистерну с водой, похоже с одного из макетов странных летательных аппаратов, найденных в сумке Джамили. Я спрошу её, если найду больше доказательств.
9. В рюкзаке Дилана куча фальшивых удостоверений. По-моему, это очень странно.
10. Лили обвинили в подделке научной работы, что совсем не годится для одной из лучших студенток курса. Что-то здесь не всё сходится.
11. Джамиля сказала, что Санни Джун --- особенный человек, но подробностей я от неё не услышала. Кажется, чем больше я узнаю о Санни Джун, тем сильнее запутываюсь. Интересно, я его когда-нибудь встречу ?
12. Если Дилан приехал сюда разжиться товарами для Чёрного рынка, то он, наверняка, не один такой.

ПРИЛОЖЕНИЕ Н

ВЫХОД

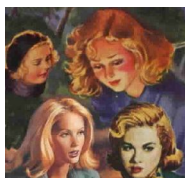
Любой играющий в эту игру может воспользоваться этой опцией для прекращения этой игры. или для выполнения каких-то других необходимых игроку операций.

ПЕРЕЧЕНЬ

ВСЕХ КНИГ

О

НЭНСИ ДРЮ

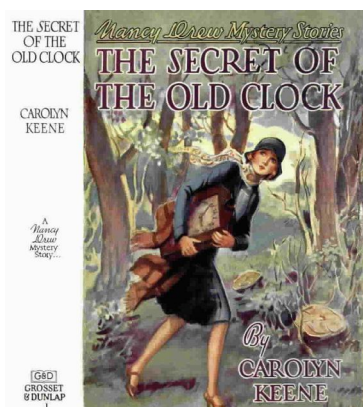


История книг Нэнси Дрю

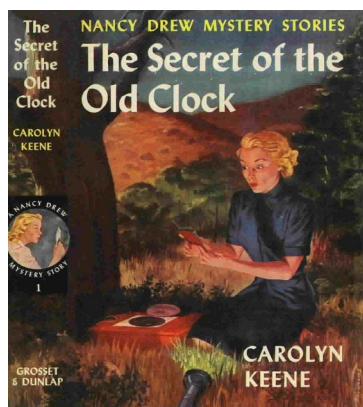
Часть 2 - Издания 1-34 томов.

Первые 34 книги о Нэнси Дрю в оригинале текстов, опубликованных с 1930 по 1956 год содержат по 25 глав и около 210-225 страниц в каждой. В этой серии Нэнси Дрю умная, предприимчивая, легкомысленная и смелая. У неё светлые волосы и она водит голубой "Родстер". Хелен Корнинг - подруга Нэнси в ранних книгах, но с 5 тома Бесс Марвин и Джорджи Фейн становятся лучшими подругами Нэнси, а Хелен появляется только иногда. Нед Никерсон появляется с 7 тома, в котором они проникаются взаимной симпатией друг к другу. Берт Эдделтон и Дэйв Эванс не присутствуют в ранних книгах и не упоминаются до 20 тома. Берт и Дэйв появляются в пересмотренной версии в некоторых из ранних книг.

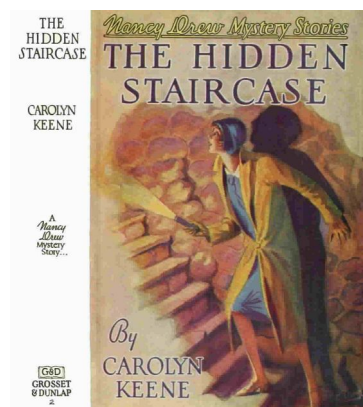
Ну и конечно же, мы не могли не показать вам обложки самой первой серии книг:



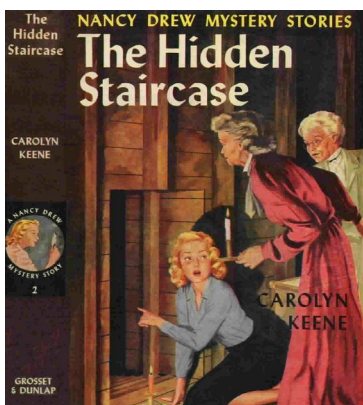
1. *The Secret of the Old Clock*
Illustrated by Russell Tandy
In Print: 1930-1950



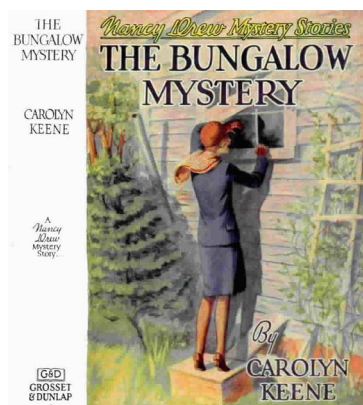
1. *The Secret of the Old Clock*
Illustrated by Bill Gillies
In Print: 1950-1961



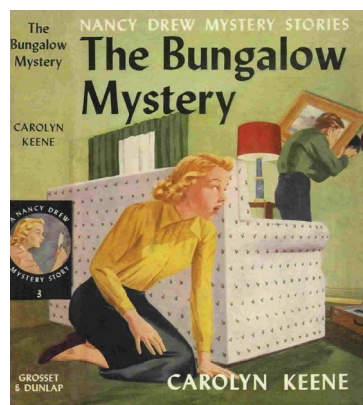
2. *The Hidden Staircase*
Illustrated by Russell Tandy
In Print: 1930-1950



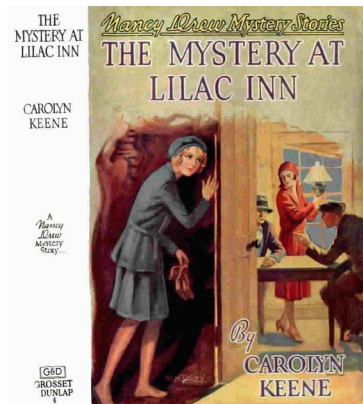
2. *The Hidden Staircase*
Illustrated by Bill Gillies
In Print: 1950-1961



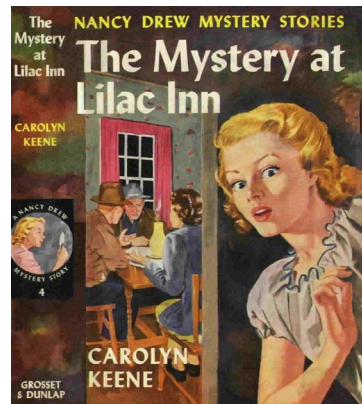
3. *The Bungalow Mystery*
Illustrated by Russell Tandy
In Print: 1930-1950



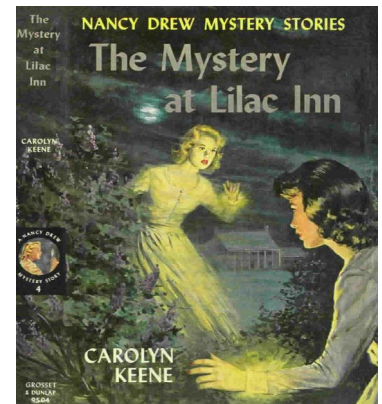
3. *The Bungalow Mystery*
Illustrated by Bill Gillies
In Print: 1950-1961



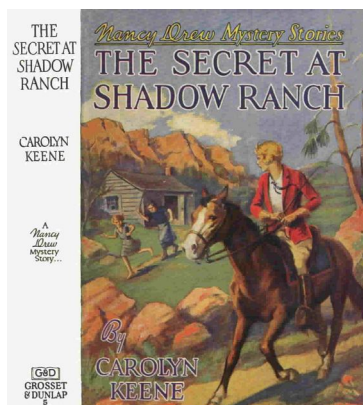
4. *The Mystery at Lilac Inn*
Illustrated by Russell Tandy
In Print: 1930-1950



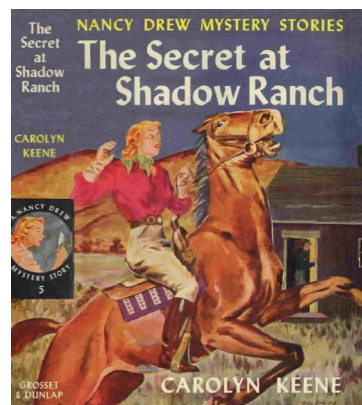
4. *The Mystery at Lilac Inn*
Illustrated by Bill Gillies
In Print: 1950-1961



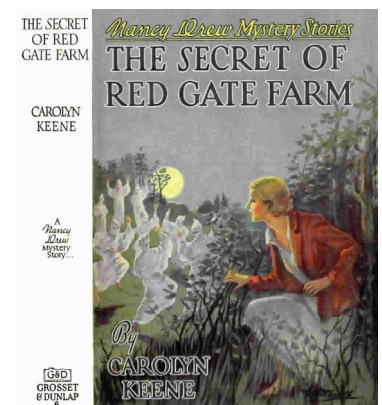
4. *The Mystery at Lilac Inn*
Illustrated by Rudy Nappi
In Print: 1961



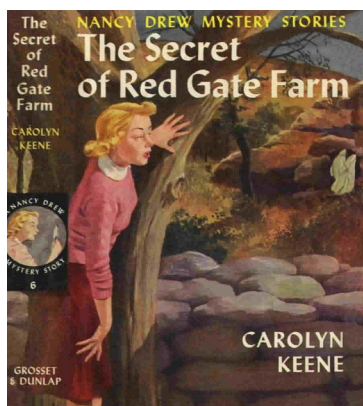
5. *The Secret at Shadow Ranch*
Illustrated by Russell Tandy
In Print: 1931-1950



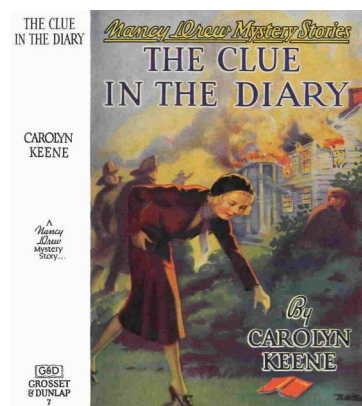
5. *The Secret at Shadow Ranch*
Illustrated by Bill Gillies
In Print: 1950-1961



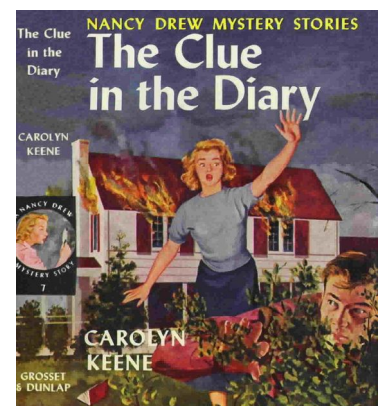
6. *The Secret of Red Gate Farm*
Illustrated by Russell Tandy
In Print: 1931-1950



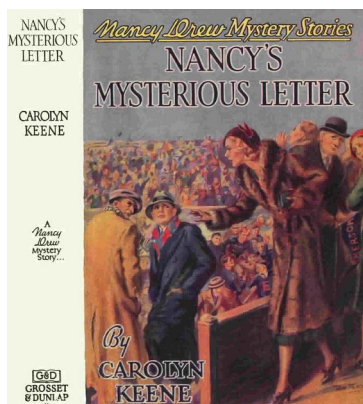
6. *The Secret of Red Gate Farm*
Illustrated by Bill Gillies
In Print: 1950-1961



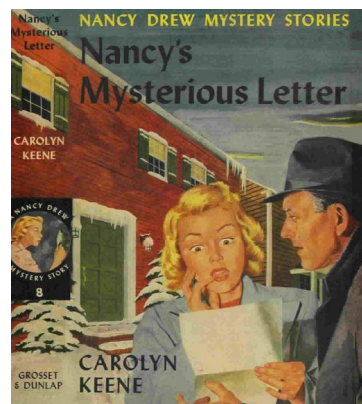
7. *The Clue in the Diary*
Illustrated by Russell Tandy
In Print: 1932-1950



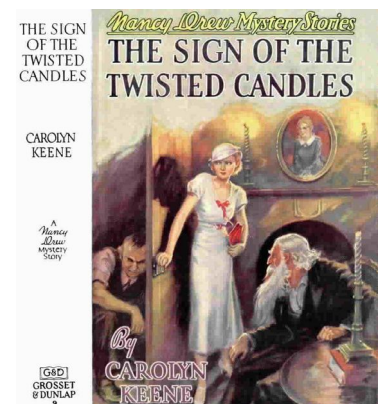
7. *The Clue in the Diary*
Illustrated by Bill Gillies
In Print: 1950-1961



8. *Nancy's Mysterious Letter*

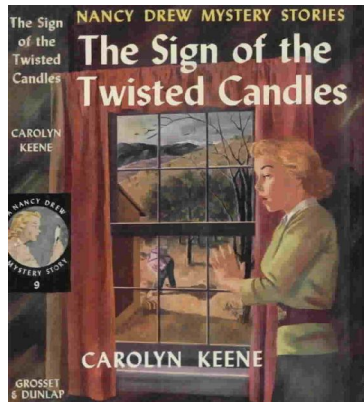


8. *Nancy's Mysterious Letter*



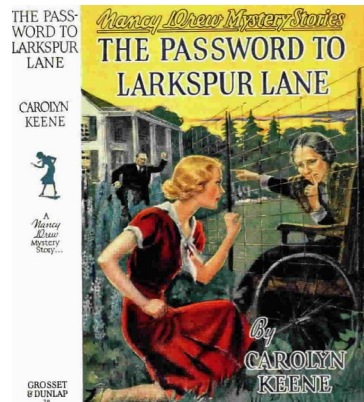
9. *The Sign of the Twisted Candles*

Illustrated by Russell Tandy
In Print: 1932-1950



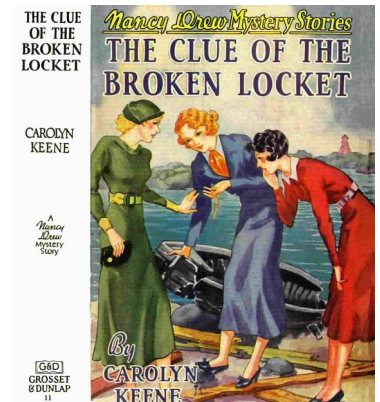
9. *The Sign of the Twisted Candles*
Illustrated by Bill Gillies
In Print: 1950-1961

Illustrated by Bill Gillies
In Print: 1950-1961

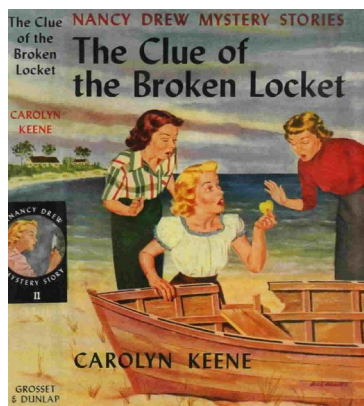


10. *The Password to Larkspur Lane*
Illustrated by Russell Tandy
In Print: 1933-1961

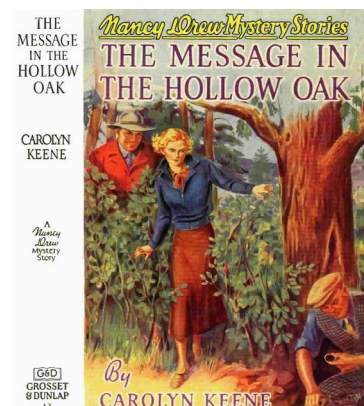
Illustrated by Russell Tandy
In Print: 1932-1950



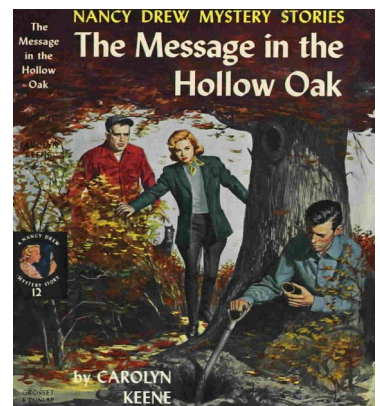
11. *The Clue of the Broken Locket*
Illustrated by Russell Tandy
In Print: 1934-1950



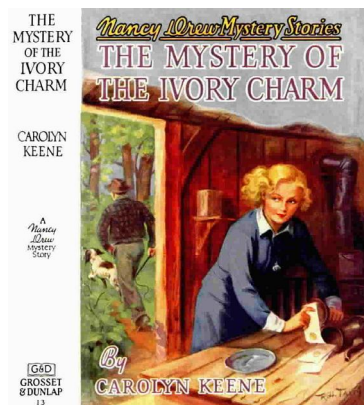
11. *The Clue of the Broken Locket*
Illustrated by Bill Gillies
In Print: 1950-1961



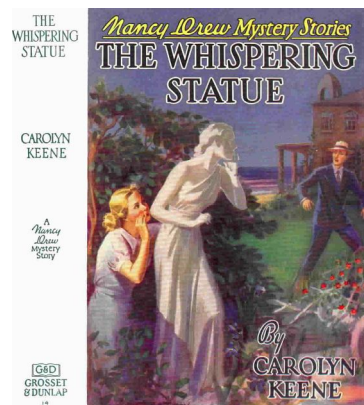
12. *The Message in the Hollow Oak*
Illustrated by Russell Tandy
In Print: 1935-1961



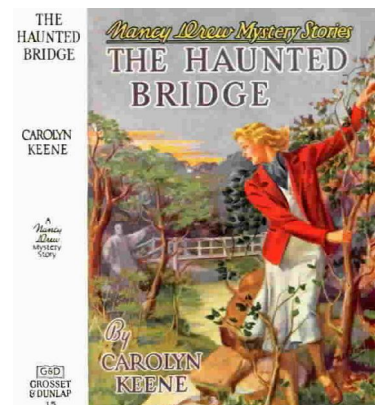
12. *The Message in the Hollow Oak*
Illustrated by Rudy Nappi
In Print: 1961



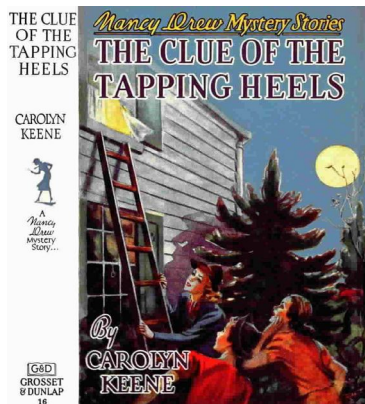
13. *The Mystery of the Ivory Charm*
Illustrated by Russell Tandy
In Print: 1936-1961



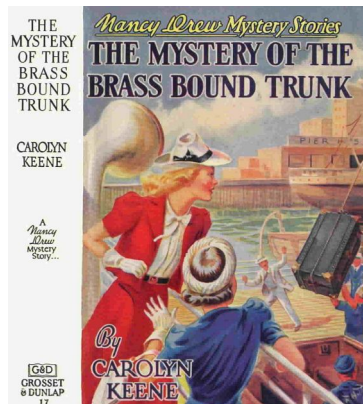
14. *The Whispering Statue*
Illustrated by Russell Tandy
In Print: 1937-1961



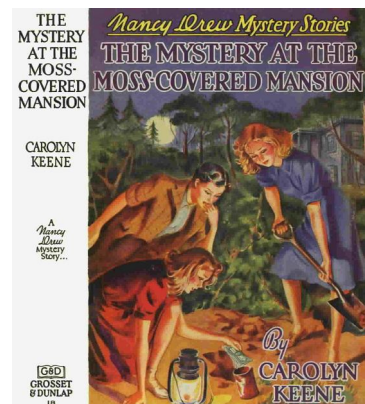
15. *The Haunted Bridge*
Illustrated by Russell Tandy
In Print: 1937-1961



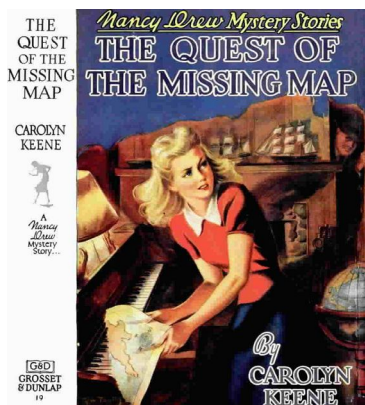
16. *The Clue of the Tapping Heels*
Illustrated by Russell Tandy
In Print: 1939-1961



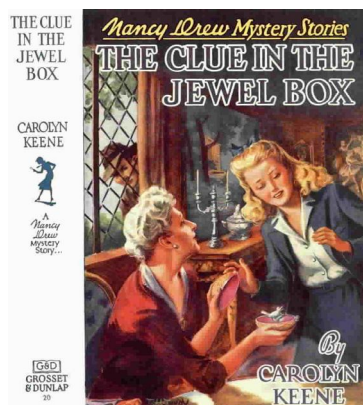
17. *The Mystery of the Brass Bound Trunk*
Illustrated by Russell Tandy
In Print: 1940-1961



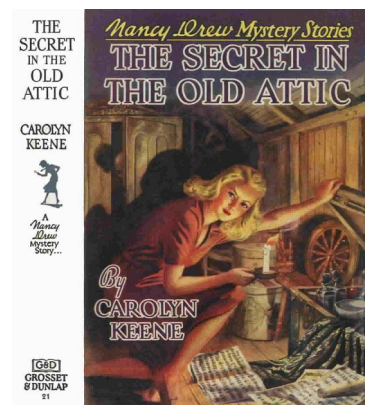
18. *The Mystery at the Moss-Covered Mansion*
Illustrated by Russell Tandy
In Print: 1941-1961



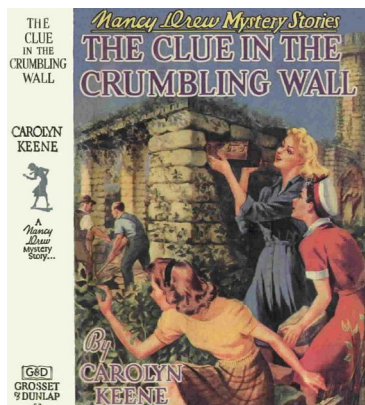
19. *The Quest of the Missing Map*
Illustrated by Russell Tandy
In Print: 1942-1961



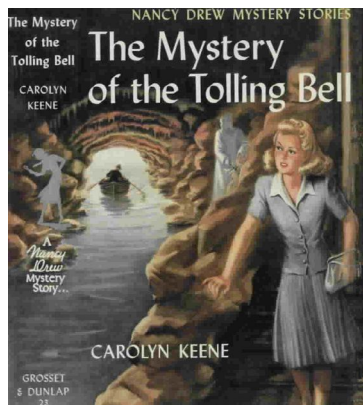
20. *The Clue in the Jewel Box*
Illustrated by Russell Tandy
In Print: 1943-1961



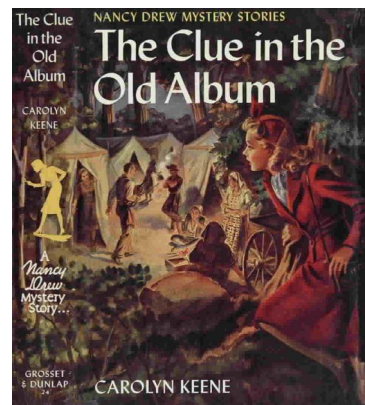
21. *The Secret in the Old Attic*
Illustrated by Russell Tandy
In Print: 1944-1961



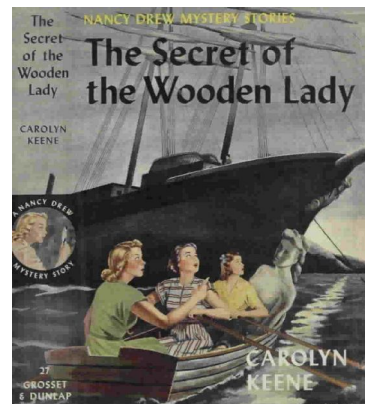
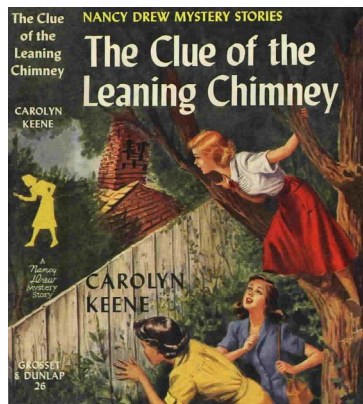
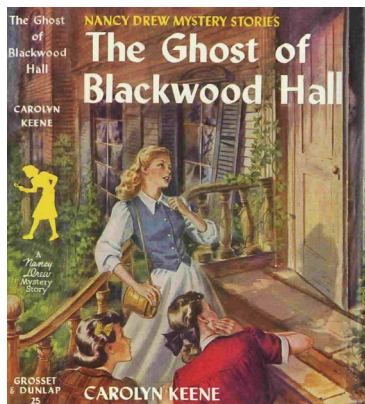
22. *The Clue in the Crumbling Wall*
Illustrated by Russell Tandy
In Print: 1945-1961



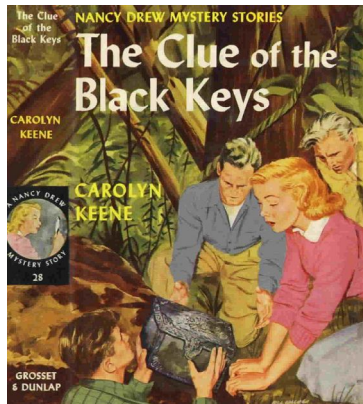
23. *The Mystery of the Tolling Bell*
Illustrated by Russell Tandy
In Print: 1946-1961



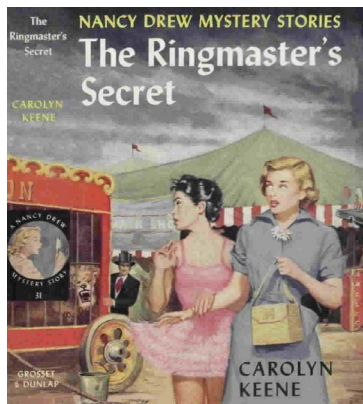
24. *The Clue in the Old Album*
Illustrated by Russell Tandy
In Print: 1947-1961



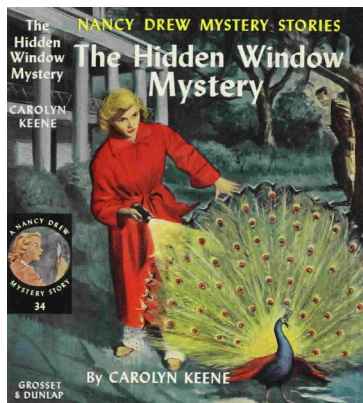
25. *The Ghost of Blackwood Hall*
Illustrated by Russell Tandy
In Print: 1948-1961



28. *The Clue of the Black Keys*
Illustrated by Bill Gillies
In Print: 1951-1961

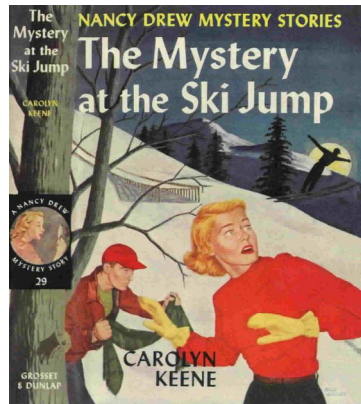


31. *The Ringmaster's Secret*
Illustrated by Rudy Nappi
In Print: 1953-1961

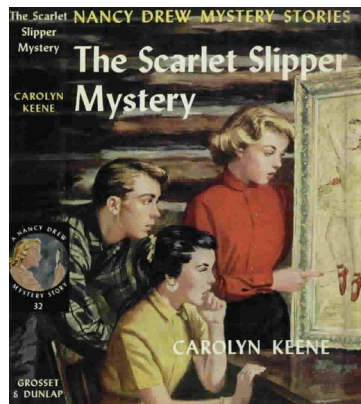


34. *The Hidden Window Mystery*
Illustrated by Rudy Nappi
In Print: 1957-1961

26. *The Clue of the Leaning Chimney*
Illustrated by Russell Tandy
In Print: 1949-1961



29. *The Mystery at the Ski Jump*
Illustrated by Bill Gillies
In Print: 1952-1961

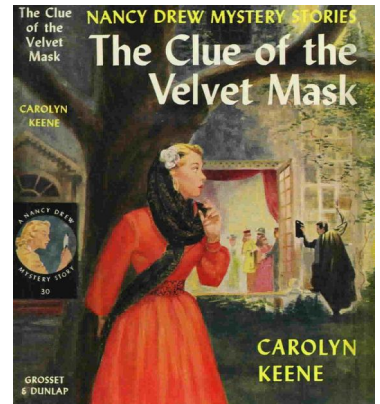


32. *The Scarlet Slipper Mystery*
Illustrated by Rudy Nappi
In Print: 1954-1961

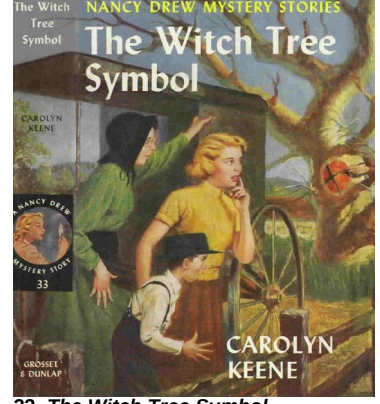


35. *The Haunted Showboat*
Illustrated by Rudy Nappi
In Print: 1958-1961

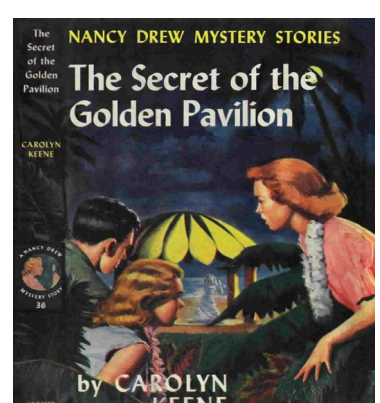
27. *The Secret of the Wooden Lady*
Illustrated by Bill Gillies
In Print: 1950-1961



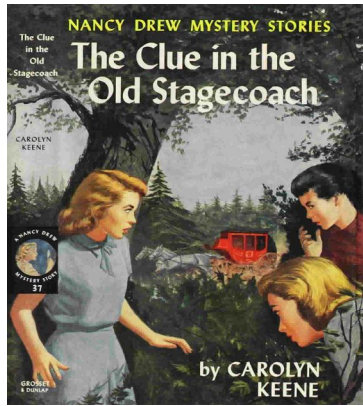
30. *The Clue of the Velvet Mask*
Illustrated by Rudy Nappi
In Print: 1953-1961



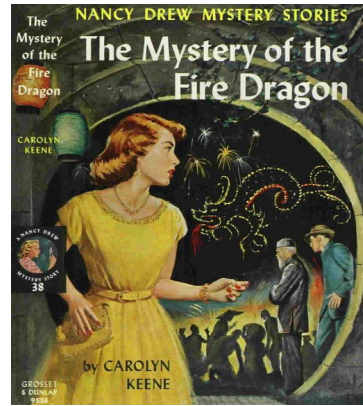
33. *The Witch Tree Symbol*
Illustrated by Rudy Nappi
In Print: 1955-1961



36. *The Secret of the Golden Pavilion*
Illustrated by Rudy Nappi
In Print: 1959-1961



37. *The Clue in the Old Stagecoach*
 Illustrated by Rudy Nappi
 In Print: 1960-1961



38. *The Mystery of the Fire Dragon*
 Illustrated by Rudy Nappi
 In Print: 1961

К о н е ц в с е х з а п и с е й.